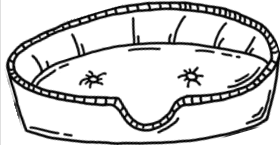
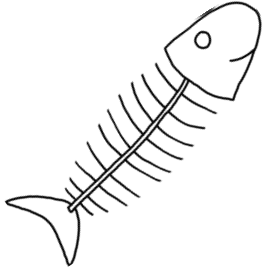
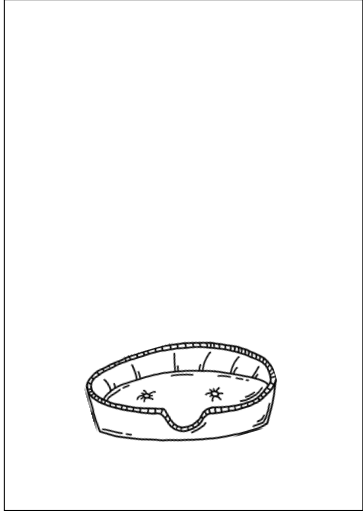
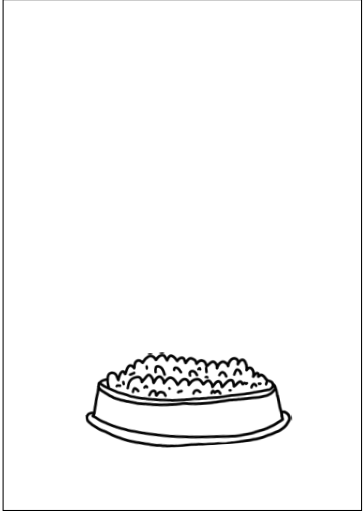
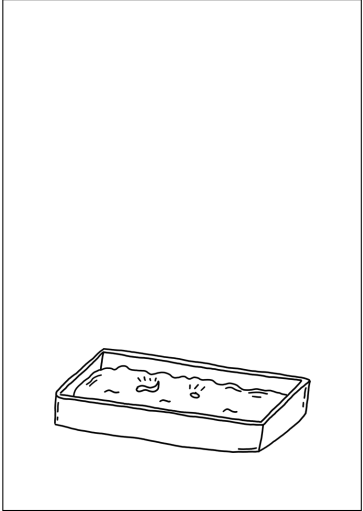
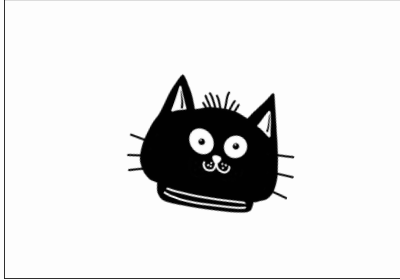


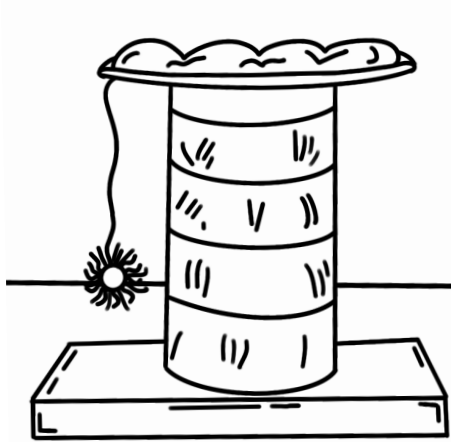
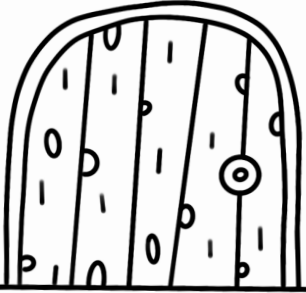
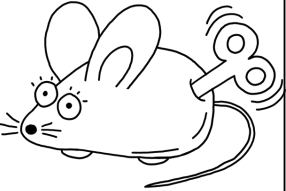
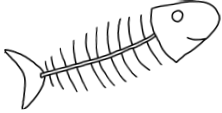

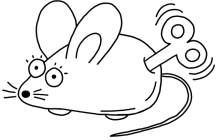
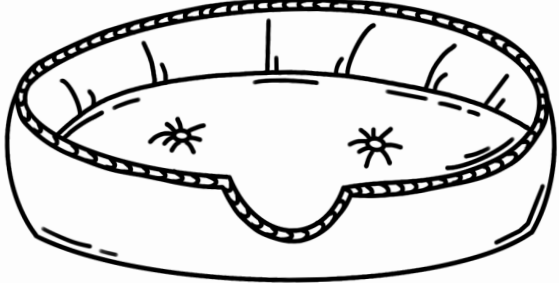


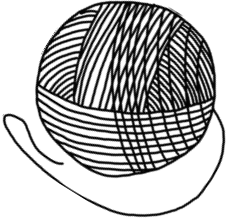
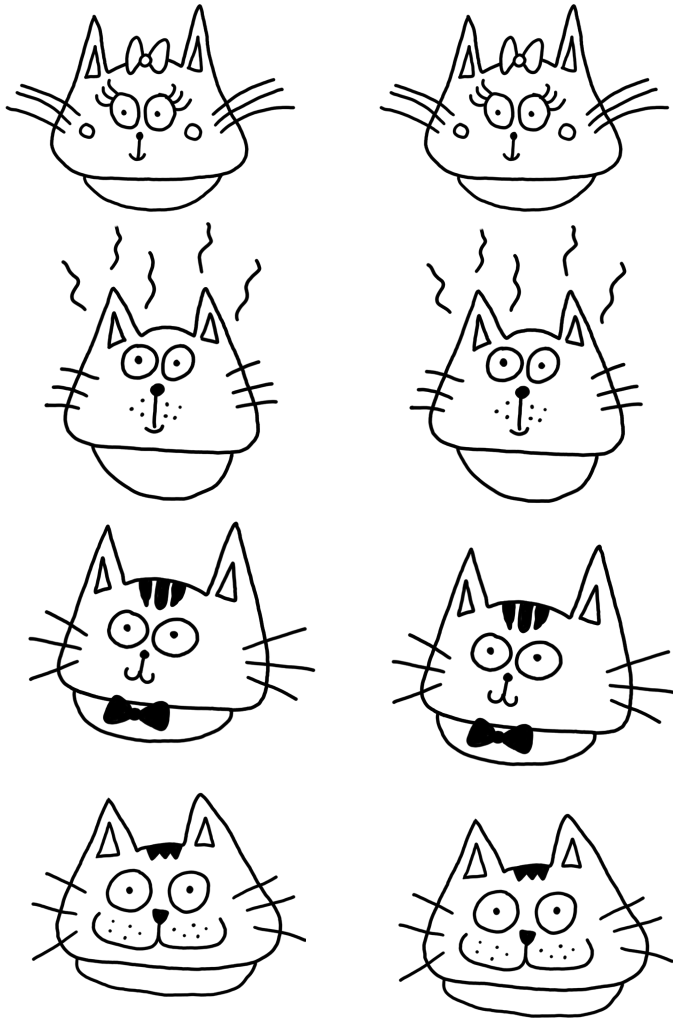
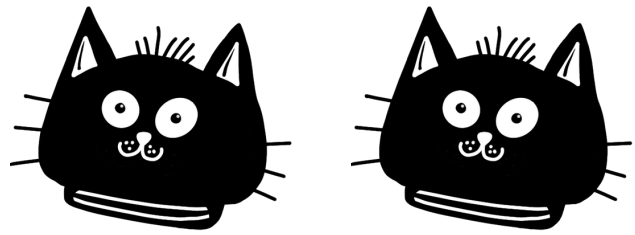


ŠTART									
+3									+2
									
									
									
 STOJÍŠ 1 KOLO									-1
									

Mačiaci

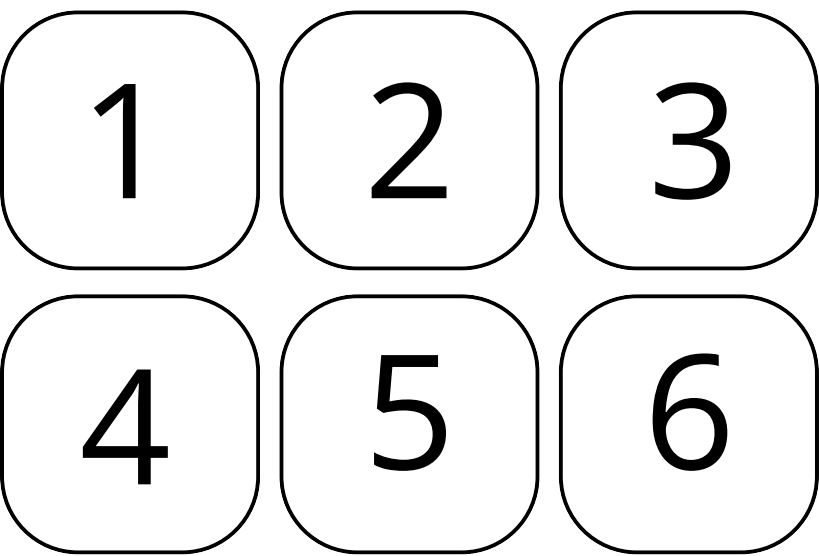


Záškodník

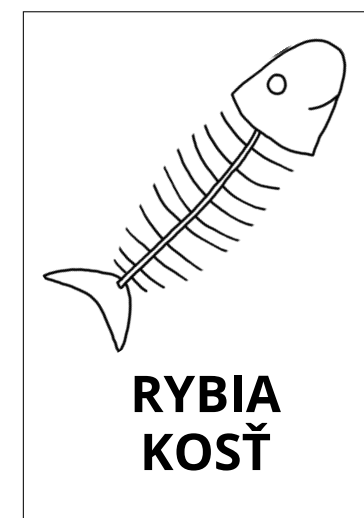
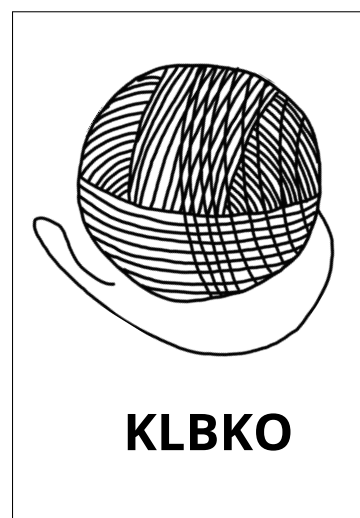
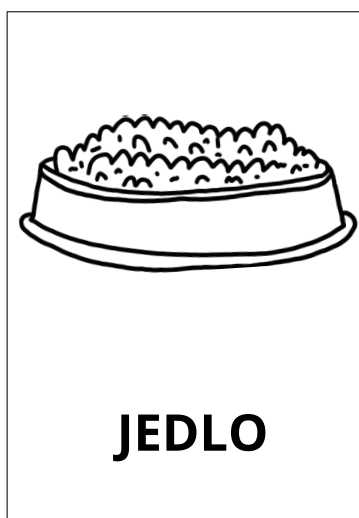
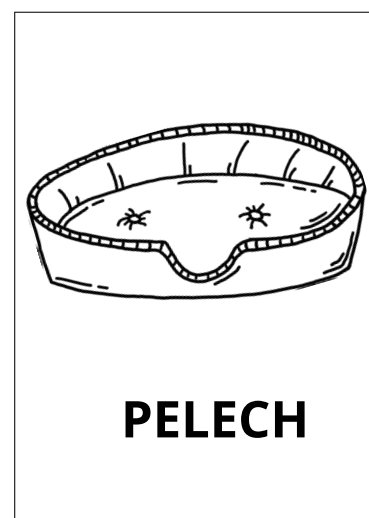
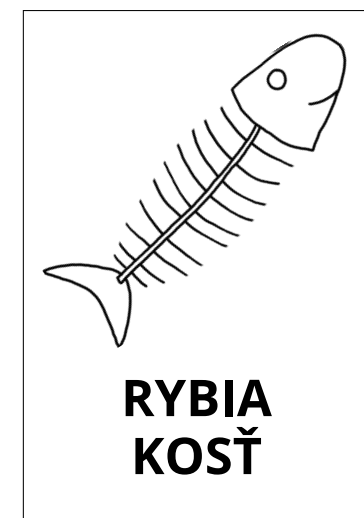
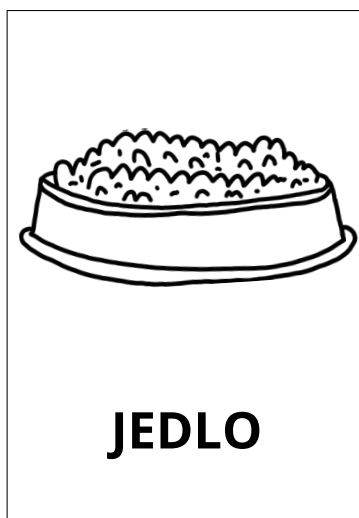
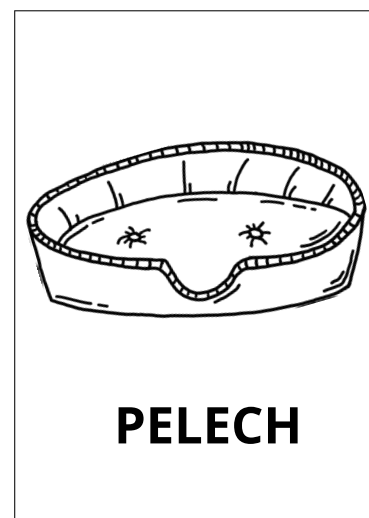
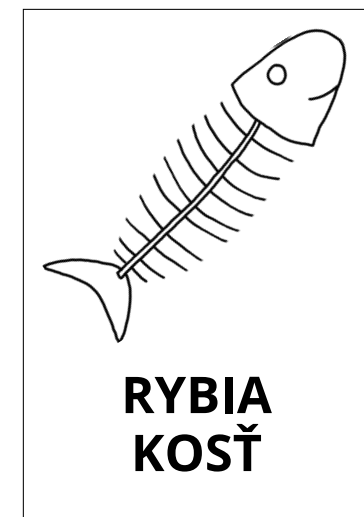
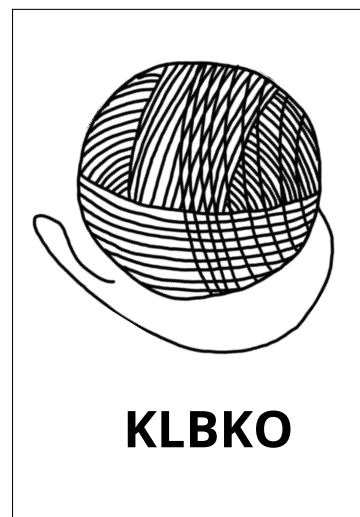
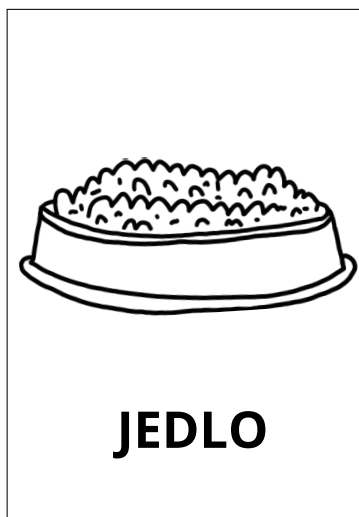
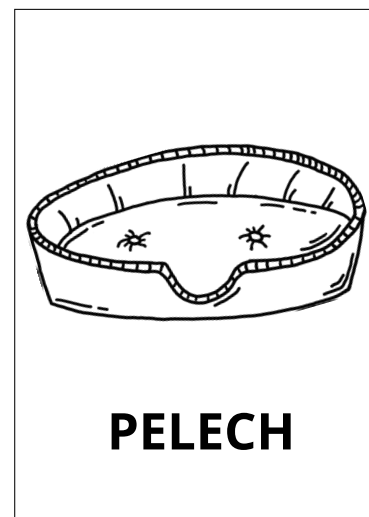
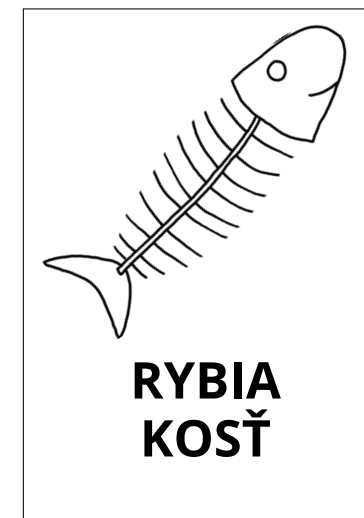
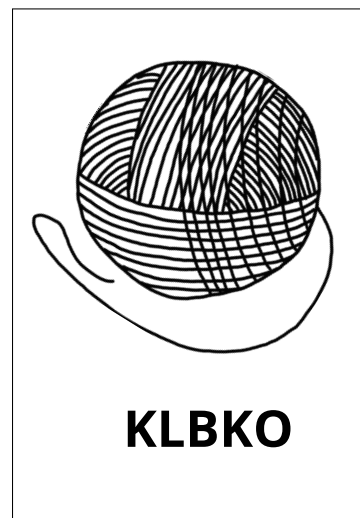
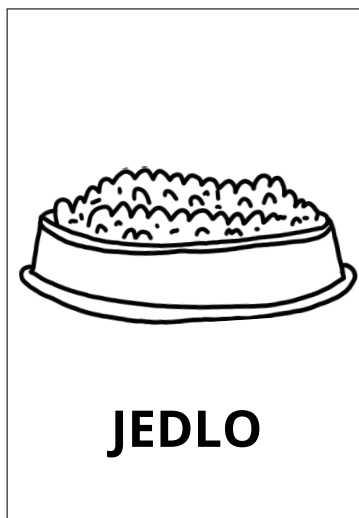
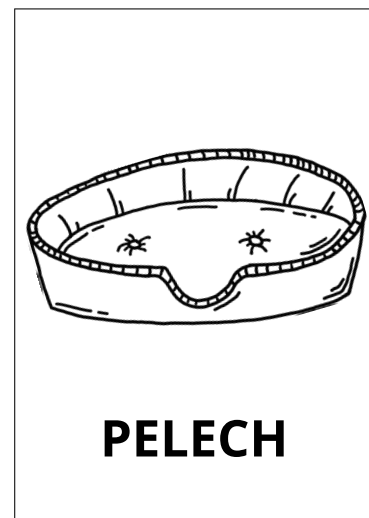


Nemáš hraciu kocku?

Kartičky s číslami vystrihni,
zavri oči a ťahaj:



Hracie karty



Ahoj,

teším sa, že sa ideš hrať s VYMALUJ MA. Hra Mačacia výprava je skvelá voľba, pretože zabaví malých i veľkých. Najskôr vyfarbi hracie karty a mačiakov, pokojne im vymysli aj smiešne mená. Následne všetko vystrihni. Ak nemáš hraciu kocku, použi kartičky s číslami. S týmto počtom kariet, môžete hrať najviac štyria. Ak ich však vytlačíš dvakrát, môžete hrať najviac až ôsmi

Prípravu máme za sebou. Každý hráč si vyberie jednu mačku, s ktorou bude hrať. Umiestni hracie karty a záškodníka na vyznačené miesta na hracej ploche a vybrané mačky položte na políčko ŠTART.



Cieľom hry je vyzbierať karty (kartu pelech, jedlo, klbko, myšku na hranie, rybiu kosť a mačací záchod). Vyhráva ten, ktorý ma prvý z každej karty jednu.



Začína najmladší hráč, ktorý hodí kockou. Postupuje po hracej ploche. Ak stúpi na jeden zo symbolov kariet, jednu si zoberie. Ak hráč stúpi opätovne na políčko s kartou, ktorú už má, ďalšiu si už neberie.



Na ploche sú aj čísla +2, -1, +3 a symbol hovienka. Ak hráč na jedno z nich stúpi, podľa čísla buď cúvne o políčko späť alebo sa posunie vpred o dve alebo tri políčka. Pri symbole hovienka stojí hráč jedno kolo.



Ak sa rozhodnete Mačaciu výpravu sťažiť, kamkoľvek na plochu umiestnite záškodníka. Hráč, ktorý na neho stúpi, musí vrátiť všetky vyzbierané kartičky a začína odznova. Hráč, ktorý takto prišiel o kartičky, môže záškodníka znova umiestniť kamkoľvek na hraciu plochu.

Hráč, ktorý vyhrá, môže svojho mačiatka položiť do pelieška na hracej ploche. Výhercovi blahoželám. Prajem Vám príjemnú zábavu a krásne maľovanie.

Tip: Aby Vám postavičky dlhšie vydržali, prelepte ich lepiacou páskou, prípadne zalaminujte.